



 REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA KULTURO

 MESTNA OBČINA
MARIBOR

VEČER

 **si** RADIO si

 **Radio**
Maribor

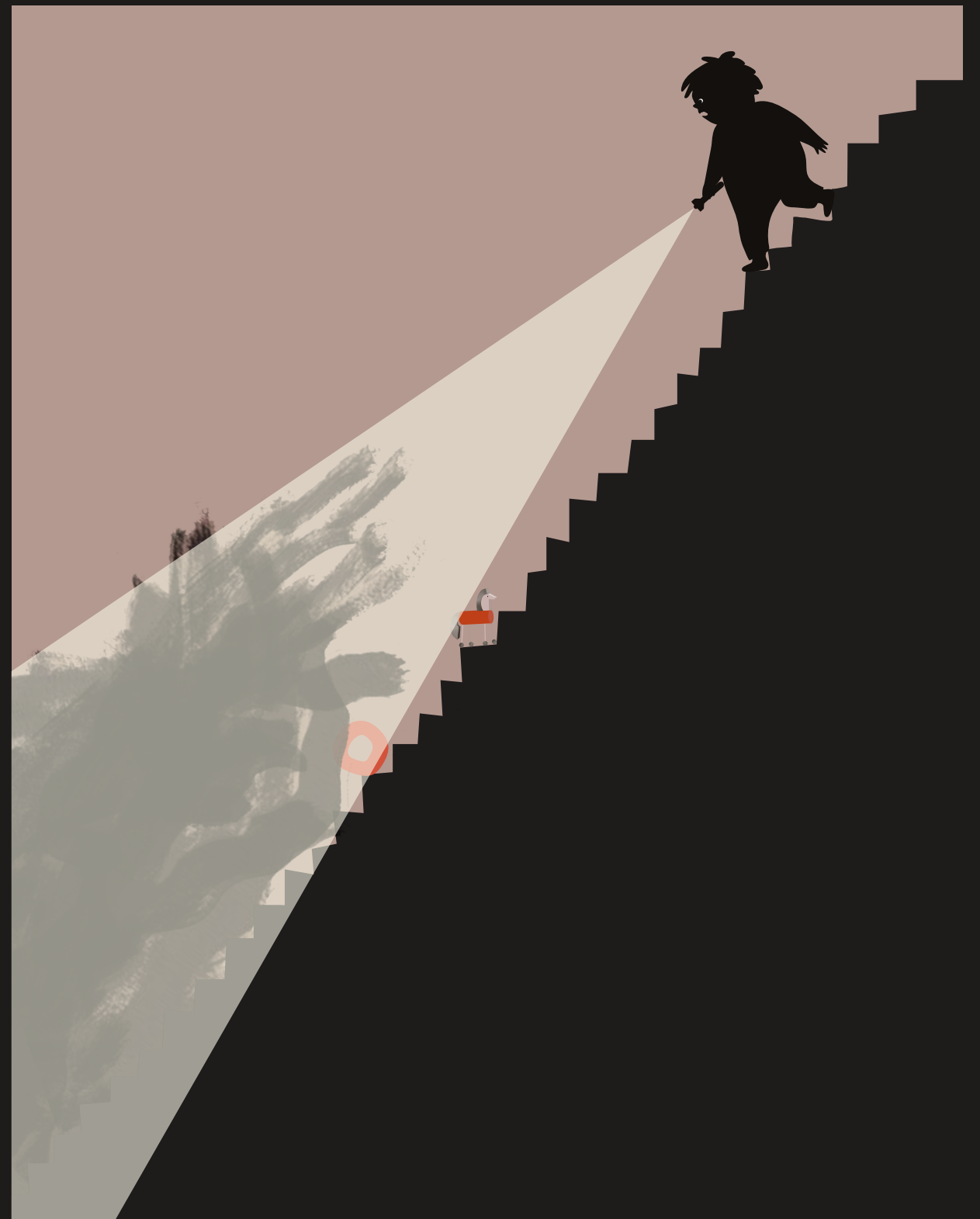
 **M**

 SIGLEDAL.
ORG

 ENERGETIKA
MARIBOR

 NovaKBM

Gledališki list Strahovito | za LGM Katarina Klančnik Kocutar | urednica Tanja Lužar | avtorica vizualne podobe in oblikovalka Zala Kalan | lektorica Metka Damjan | tisk Evrografis | naklada 1.000 izvodov | Maribor, december 2021 | Lutkovno gledališče Maribor | Vojašniški trg 2A, 2000 Maribor, Slovenija | direktorica in umetniška vodja Katarina Klančnik Kocutar | T 02 228 19 70



S T R A H O V I T O

Tin Grabnar in Ana Duša

Strahovito

Režiser **Tin Grabnar**

Avtorica likovne podobe **Zala Kalan**

Igralci **Barbara Jamšek, Miha Bezeljak** in **Uroš Kaurin**

Dramaturginja **Ana Duša**

Avtor glasbe **Mitja Vrhovnik Smrekar**

Programer in tehnolog **Borut Savski**

Lektorica **Metka Damjan**

Kostumografka **Mojca Bernjak**

Asistentka za scenografijo **Thea Melin**

Oblikovalec svetlobe **Gašper Bohinec**

Oblikovalec zvoka **Jure Auguštiner**

Izdellovalec diapozitivov **Domen Martinčič**

Scensko-odrski mojster **Grega Tanacek**

Izdellovalka kostumov **Mojca Bernjak**

Lutkovni tehnologi in izdelovalci lutk **Aleksander Andželović, Mojca Bernjak** in **Darka Erdelji**

Scenski tehnologi in izdelovalci scene **Lucijan Jošt, Urban Saletinger** in **Branko Caserman**

V kleti živi gospa tema. Vsak večer pride ven in se razleze po hiši. A Bine takrat že spi; tako tema pusti pri miru njega, on pa njo. Nekega popoldneva pa se Binetova rdeča žoga med igro nenačrtovano odkotali v klet. Tema se zbudi in se priplazi na plano. Zapodi se za Binetom in ga lovi, dokler ga ne prežene v posteljo. A Bine ni mevža: ko hiša zaspi, vzame svetilko in se pogumno poda v klet, da iz krempljev teme reši svojo ljubo žogo. Strahovito je zgodba o tem, da je strahu bolje pogledati v oči, kot pa ga zanikati ali pred njim bežati. Pripovedovana je skozi igro svetlobe in teme, ki se na odru prelije v novo obliko senčnega gledališča. (Ana Duša)

Izdelaj si »gobo« Binetovih oči

Gobo je predmet, ki se ga postavi pred vir svetlobe in tako lahko nadzorujemo obliko svetlobe oziroma njeno senco.



Z nožkom izreži bele dele oči in v temnem prostoru s svetilko posveti skozi. Na steni se bodo projicirale oči, ki jih lahko



animiraš in dobiš iluzijo Binetovega gibanja.

